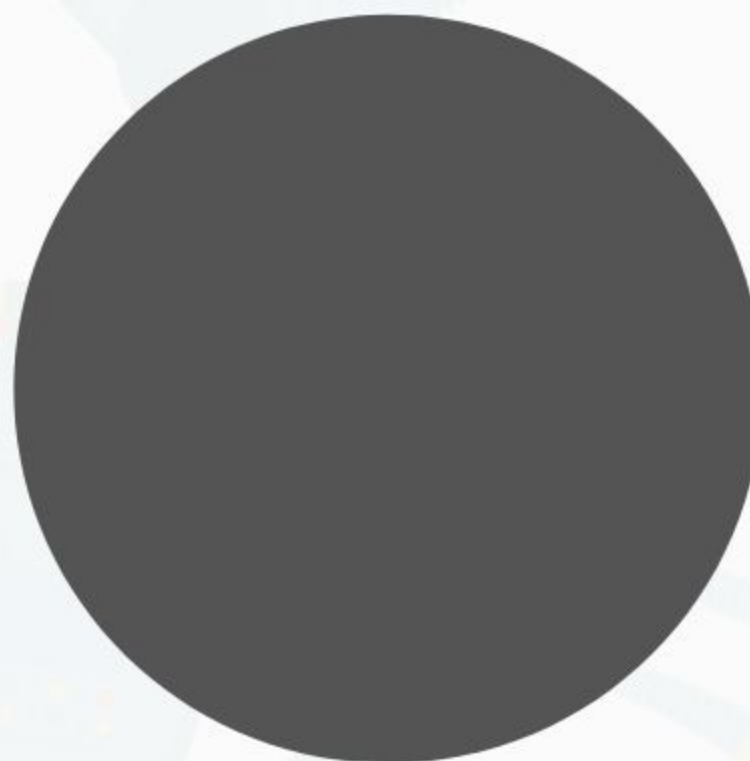


Połącz zabawki z odpowiednim kształtem figury geometrycznej



Połącz zabawki z odpowiednim cieniem



Dokończ kolorować według wzoru

